

# オリジナルゲームプログラミング

わせた大学の講師がきて、「マイクコード」という機能を使い作ったオリジナルゲーム。今回はその「マイクコード」を使い、オリジナルゲームを作る!!

作りたいゲーム  
さげゲ


さげゲとは、  
できをよけつづける  
ゲームだ!

じゅぎょうでやったのはとるゲーム  
だったので、よけるゲームを作りたい!!

最初だけ

ライフを(3)にする

(50)秒のカウントダウンを開始

変数(mysprite)をスプライト  (Playerタイプ)にする

(mysprite)の位置をx(80)y(100)にする

(mysprite)の画面内にとどまるをオン

(mysprite)をボタンで動かす 速度 vx(100) vy(0)

×ロテターをループ(spooky)

背景画像を  に設定

3回あたても  
いいよりに  
する。

せいげん  
じかんをきめる


マイクコード

マイクコード

# プログラミング <ボタン・きのうかいせつ>




プログラミング 6-1  
をせつめい 加藤 美咲


変数(mysprite)をスプライト  (Playerタイプ)にする



これは何?

ふふ、 をタッチしてごらん!



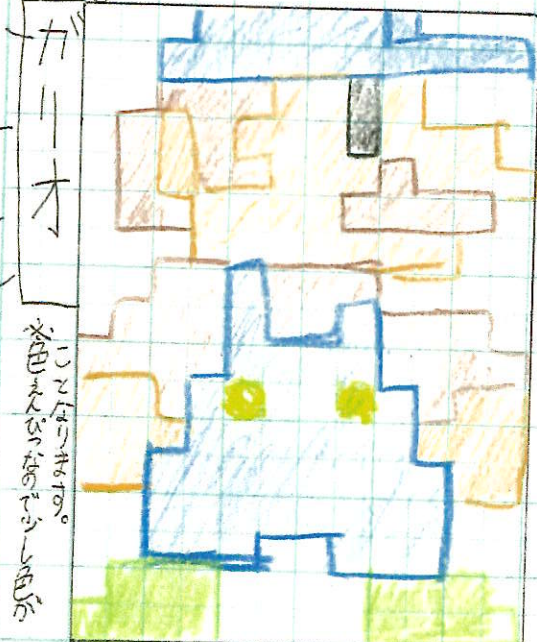
 (Playerタイプ)にする  
タッチ!



ワッ!



そのさるキャラを  
ドット絵で  
かけるぞ!!



ここをなりたいまのり。  
色をえんがらなでいし色か



ドット絵  
いえは  
マリオさん!

プレイヤーは  
これ!!



どこかで  
みたことが  
うーん...

マリオのドット絵を  
をさこうに、色をかえました。(大変だった)