

3年 組 名まえ

# プログラムのヒミツをさぐろう

1 自分たちのモデルをしらべよう

 <p>プル・ロボット 「1.引く力」</p>	 <p>レースカー 「2.速度」</p>	 <p>地しんシミュレーター 「3.頑丈な構造」</p>	 <p>オタマジャクシ 「4.カエルの成長」</p>
 <p>花とミツバチ 「5.植物と受粉を助ける生き物たち」</p>	 <p>水門 「6.洪水を防ごう」</p>	 <p>ヘリコプター 「7.災害と救助」</p>	 <p>リサイクルカー 「8.リサイクル・ゴミの分別」</p>
 <p>ルナ・ロボット 「17.月面基地」</p>	 <p>ロボット・アーム 「18.物をつかむ」</p>	 <p>コントローラー 「19.メッセージの送信」</p>	 <p>火山アラーム 「20.火山警告」</p>

わたしたちの  
モデル

プログラムを手がきアイコンでかいて、プログラムをせつ明しよう

▶									
せつめい									
※プログラムが2つあるモデル用									
▶									
せつめい									

このロボットは、どんなうごきや、はたらきをするためのロボットなのかせつ明しよう

2 めあてを考<sup>かい</sup>えて、プログラムやロボットを改造<sup>かいぞう</sup>しよう

【グループで考<sup>かい</sup>えた ロボット改造<sup>かいぞう</sup>のめあて】





めあてをかいけつするために、プログラムを考<sup>かい</sup>えよう

【自分用のメモ】

▷										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

▷										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

▷										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

今日のふりかえり				ひとことかんそう
<small>まな</small> 学んだ・おぼえた				.....
自分の考 <sup>い</sup> え・意 <sup>い</sup> 見				.....
<small>きょうりよく</small> 協 <sup>き</sup> 力 <sup>りよく</sup> ・自分から				.....