

レッツ トライ！ プログラミング



科学探査機マイロをうごかそう
か がくたん さ き

学しゅうのめあて

- センサーのヒミツをみつけよう

わくせい

- 惑星たんけんの

せいこう

ミッションを成功させよう

やくわりぶんたん



じゅんび



プロジェクトをおこなう

【3しゅるいマイロ】

- ①モーター
- ②モーションセンサー
- ③チルトセンサー

- 組み立てープログラミング
- ワークシート
(つぎのやくわりをきめる)

わくせい

【惑星たんけん】

- ミッション①
- ミッション②
- ミッション③

- 組み立て (モーションセンサー)
- かいけつのプログラミング
- ワークシート

「今日のふりかえり」



かたづけ



科学探査機マイロをうごかそう

レッツトライ！プログラミング(3年)

センサーの
ヒミツを見つけよう

①モーター

【3し

- ①モ
- ②モ
- ③チ

- ・組み
- ・ワー
- (つぎ)



ンセンサ

ンセンサ

やくわりぶんたん



じゅんび



プロジェクトをおこなう

【3しゅるいマイロ】

- ①モーター
- ②モーションセンサー
- ③チルトセンサー

- 組み立てープログラミング
- ワークシート
(つぎのやくわりをきめる)

わくせい

【惑星たんけん】

- ミッション①
- ミッション②
- ミッション③

- 組み立て (モーションセンサー)
- かいけつのプログラミング
- ワークシート

「今日のふりかえり」



かたづけ



科学探査機マイロをうごかそう

レッツトライ！プログラミング（3年）

惑星たんけんの
ミッションを成功させよう



わくせい

【惑星たんけん】

- ミッション①
- ミッション②
- ミッション③

- 組み立て（モーションセンサー）
- かいけつのプログラミング
- ワークシート

科学探査機マイロをうごかそう

レッツトライ！プログラミング（3年）

惑星たんけんの
ミッションを成功させよう



【ミッション①】

- 1 スタートしゅっぱつを出発して、宇宙うちゅうを旅行して、
ゴールちきゅうの地球でとまる。



がくしゅう
【学習サイクル】

けいかく
計画

こんなふうに
うごかしたい
手がきアイコン

じっこう
実行

プログラムを組む
ロボットを
うごかす

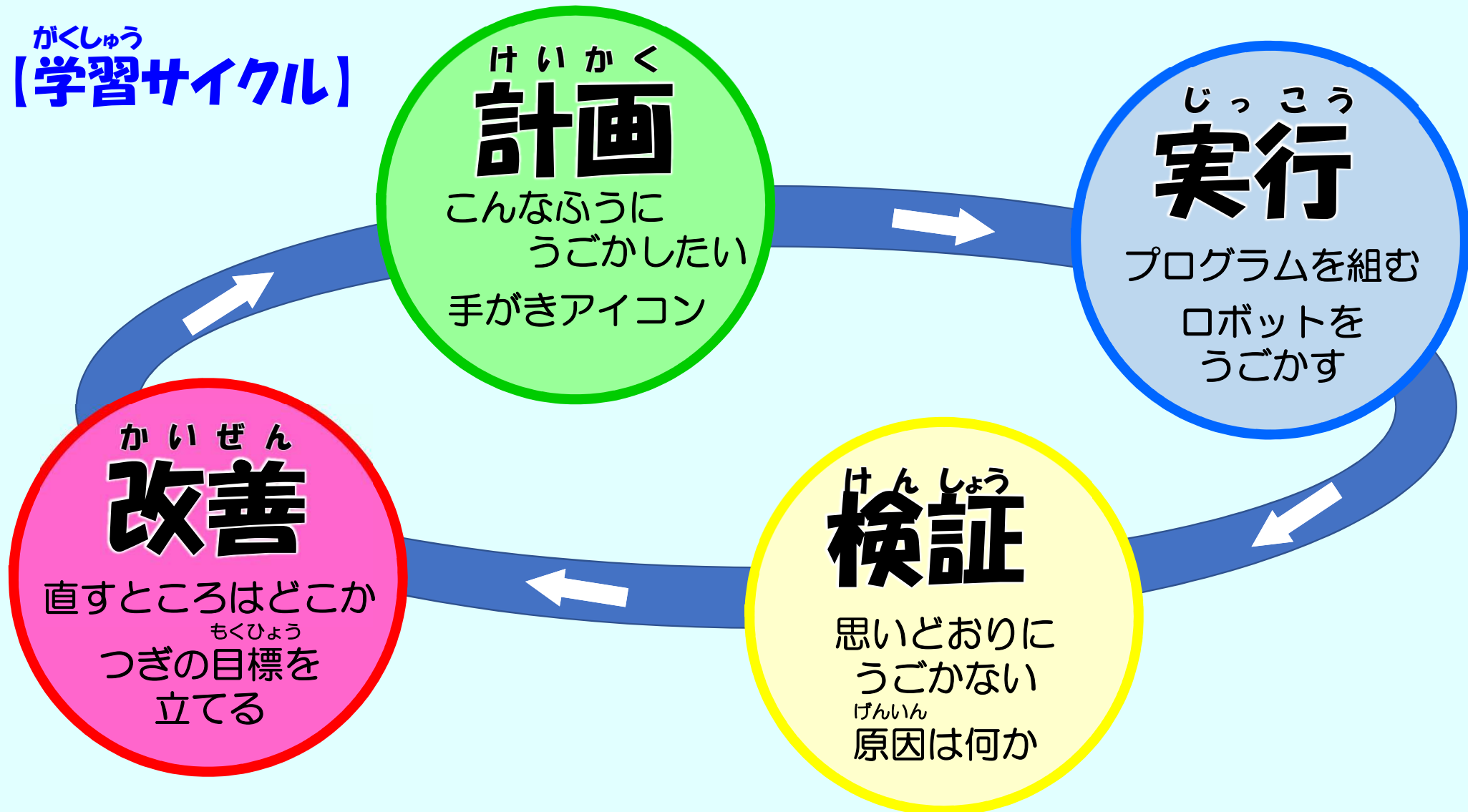
かいぜん
改善

直すところはどこか
もくひょう
つぎの目標を
立てる

けんしょう
検証

思いどおりに
うごかない
げんいん
原因は何か

がくしゅう
【学習サイクル】



【今日のポイント】



スタートのばしよを
まいかい
毎回おなじになるよう
しっかり きめる

やくわりぶんたん



じゅんび



プロジェクトをおこなう

【3しゅるいマイロ】

- ①モーター
- ②モーションセンサー
- ③チルトセンサー

- 組み立てープログラミング
- ワークシート
(つぎのやくわりをきめる)

わくせい

【惑星たんけん】

- ミッション①
- ミッション②
- ミッション③

- 組み立て (モーションセンサー)
- かいけつのプログラミング
- ワークシート

「今日のふりかえり」

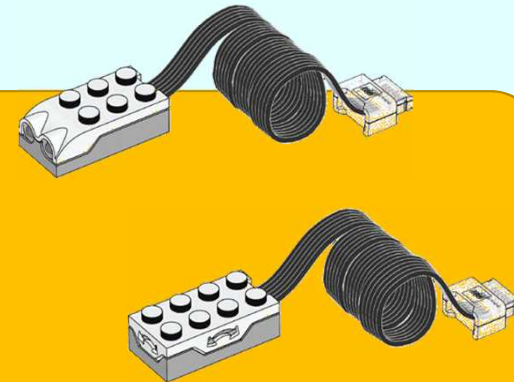


かたづけ



学しゅうのまとめ

① センサーは、うごきやかたむきを感知する



② プログラミングは、
「計画」 - 「実行」 - 「検証」 - 「改善」の
サイクルで、話し合って考えることが大切



「今日のふりかえり」



かたづけ



レッツ トライ！
プログラミング



またね！

【やくわいぶんたん】

1 部品・記ろく係

- セットをもってくる
- スマートハブは組み立て係へがかり
- フタは、組み立て係の前かくにん
- スケールの確認
- 学しゅうの記ろくをグループワークシートにかく。



2 タブレット係

- タブレットPCをがかりもってきて、き どうアプリを起動する
- プログラムを組む



3 組み立て・そうさ係

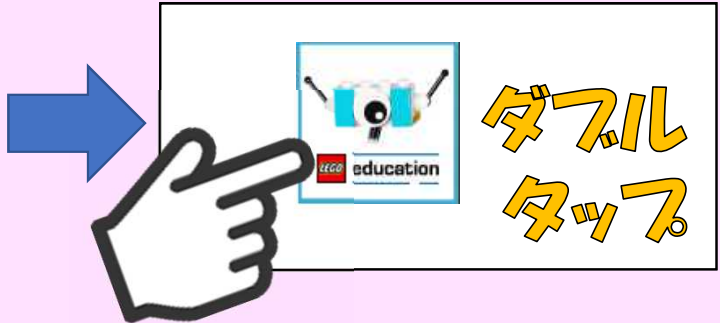
- 単3電池を2本→スマートハブにたん でんち
- 部品をうけとって組み立てるぶ ひん
- 組み立ては、フタの上で行う
- WeDo2.0をはこぶ
- ロボットをそうさする



【じゅんび】



タブレットPC
起動



ふでばこや プリントなど もちものの の せいもしておこう

【アプリの使い方】



スマートハブと同じ番ごう



こと
同じように
ブロックを
おいてみる

【モーションセンサー】

「モーション=動き」



【きよりの^{へんか}変化】
センサーまでの
きよりがかわったら



【とおくなる】
センサーから
ものがはなれたら



【数の^{かず}入力^{にゆうりよく}】
センサーまでのきよりを
べつのプログラミング
ブロックにわたす



【ちかづく】
センサーに
ものがちかづいたら

【チルトセンサー】

「チルト = かたむき」

【かたむきの^{へんか}変化】



上に かたむいたら



下に かたむいたら



むこうに かたむいたら



こちらに かたむいたら



【かたむいたら】

どちらかに
かたむいたら



【数の入力・^{かず にゆうりよく}たいら】

たいらに なったら

または ^{すうじ}

かたむきの数字を
べつのプログラミング
ブロックにわたす

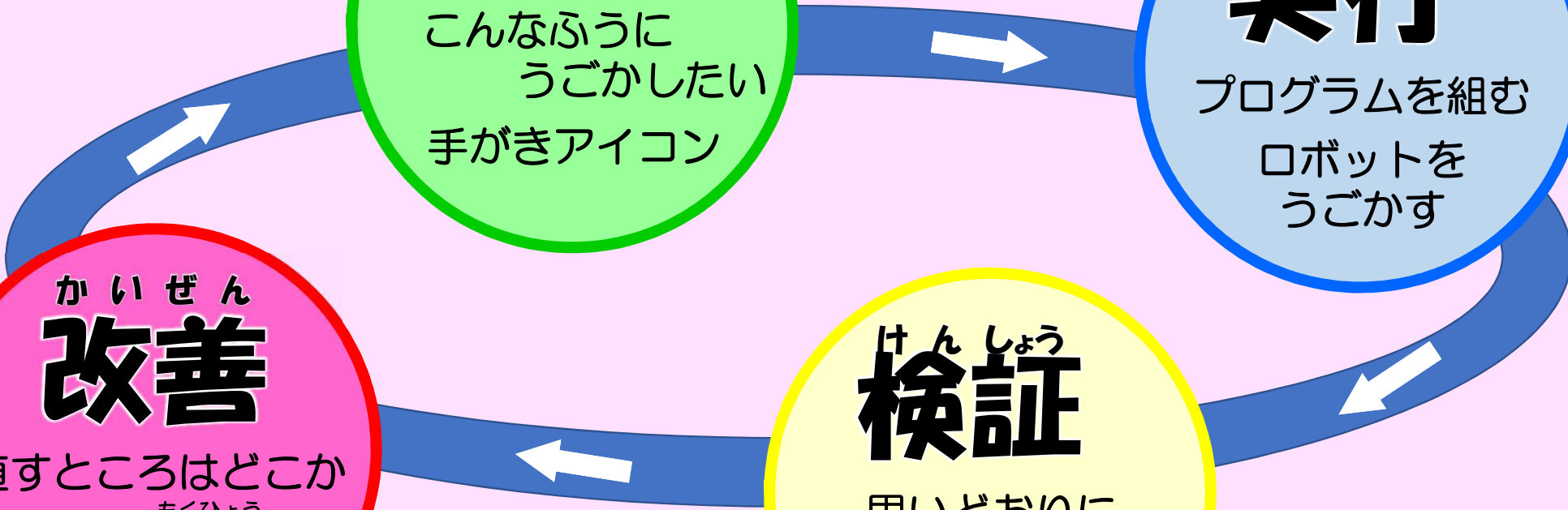
【学習サイクル】

けいかく
計画
こんなふうに
うごかしたい
手がきアイコン




じっこう
実行
プログラムを組む
ロボットを
うごかす

けんしょう
検証
思いどおりに
うごかない
げんいん
原因は何か

かいぜん
改善
直すところはどこか
もくひょう
つぎの目標を
立てる



【今日のふりかえり】

今日のふりかえり				ひとこと かんそう
<small>まな</small> 学んだ・おぼえた				
自分の考え・ <small>いけん</small> 意見				
<small>きょうりよく</small> 協力・自分から				

とても
よくできた

よく
できた

つぎ
がんばりたい

そう思ったわけも
書くようにしよう

【かたづけ】

- 部品は、かならずもとの場所へ
ぶひん ばしょ
- タブレットは終了して、保管庫へ入れ、
しゅうりょう ほかんこ
じゅうでん
充電コードにつなぐ
- 電池もぬいてかたづける
- グループで確認してから、先生に報告
かくにん ほうこく