

3年 組 名まえ

1 プログラムって何だろう

(1) 「ルビィのぼうけん」(ダンス、ダンス、ダンス!)

```

graph TD
    Start([スタート]) --> Box1[ ]
    Box1 --> Box2[ ]
    Box2 --> Box3[ ]
    Box3 --> Box4[ ]
    Box4 --> Box5[ ]
    Box5 --> Decision{回やった?}
    Decision -- はい --> End([おわり])
    Decision -- いいえ --> Start
    
```


ダンスのめいれい

まわる ジャンプ 手をたたく

足ぶみ キック

プログラムは、
ひとつひとつの _____ を
(何を)

_____ やっていくこと。
(どのように)



(2) 生活の中でのプログラム

| きかい | こんなプログラムで うごいていると思う |
|--------------|---------------------|
| しんごうき 信号機 | |
| じどう 自動ドア | |
| でんし 電子レンジ | |
| ろくが ビデオ録画 | |
| はんき すい飯器 | |
| | |
| | |

2 プログラミングをしてみよう①

①やくわり ぶんたん

| | | |
|--|---|--|
| <p>1 部品係 <small>ぶ びんがかり</small></p> <p>名まえ</p> | <p>2 タブレット係 <small>がかり</small></p> <p>名まえ</p> | <p>3 組み立て係 <small>がかり</small></p> <p>名まえ</p> |
|--|---|--|

②じゅんび



③「カタツムリ」のプロジェクトを行う

スマートハブと同じ番ごう

ここと同じようにブロックをおいてみる

分かったこと、気づいたことを書きましょう

| | |
|------------------------|----------------|
| <p>ライトブロック</p> | |
| <p>入カアイコン (数字)</p> | <p>色 8</p> |
| <p>スタートブロック</p> | |
| | |

| | | | | |
|-----------------------------|--|--|--|---|
| 今日のふりかえり | | | | ひとこと かんそう ----- ----- ----- |
| まな 学んだ・おぼえた | | | | |
| 自分の考え・意見 <small>いけん</small> | | | | |
| きょうりょく 協力・自分から | | | | |

④かたづけ