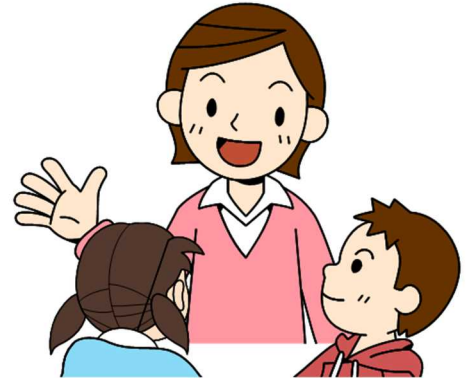


がくしゅう プログラミング学習のやくそく

- ① 先生の指示があるまで、
タブレットやレゴのセットは、開かない。



- ② 先生が話しているときは、
手をとめて、体のむきをかえて聞く。

- ③ 係を分担して、交代しながらすすめる。

- ④ ロボットを組み立てるときは、
フタの上で組み立てる。



- ⑤ ほかのグループと部品の貸し借りはしない。

- ⑥ 部品は、トレイの決められた場所に入れる。
ゆかに落ちていないか、たしかめる。

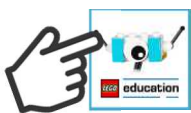


**かかりぶんたん
係分担**

- 係は、交代しながらすすめましょう。
- 2人しかいないときは、協力して分担しましょう。

<p>【部品・記ろく係】</p>  <ul style="list-style-type: none"> • WeDo2.0 のセットを もってくる • スマートハブは組み立て係へ • フタは、組み立て係の前 • スケールの確認 • 学習の記ろくを グループワークシートにかく。 	<p>【タブレット係】</p>  <ul style="list-style-type: none"> • タブレットをもってきて、 アプリを起動する • プログラムを組む 	<p>【組み立て・そうさ係】</p>  <ul style="list-style-type: none"> • 単3電池を2本もってきて スマートハブにセットする • 部品をうけとって組み立てる • 組み立ては、フタの上で行う • WeDo2.0 をもちこぶ • ロボットをそうさする
--	--	--

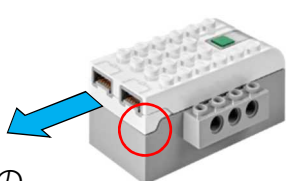
【アプリの起動】



ダブル
タップ

- すぐに起動しないこともあるので
なんどもタップしない

【スマートハブ】



- タブレットとおなじ番号の
ものを使う
- 電池をいれるときは、○の
ところを確認して、
矢じるしのほうにずらすとふたがあく

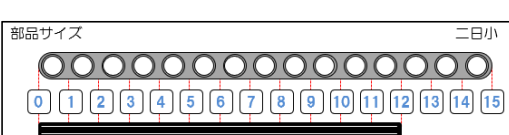
【タブレットのかたづけ】

- シャットダウンして、画面がきえてから
とじる
- 保管庫のしまうときは、
おなじ番号の充電器の
コードにつなぐ

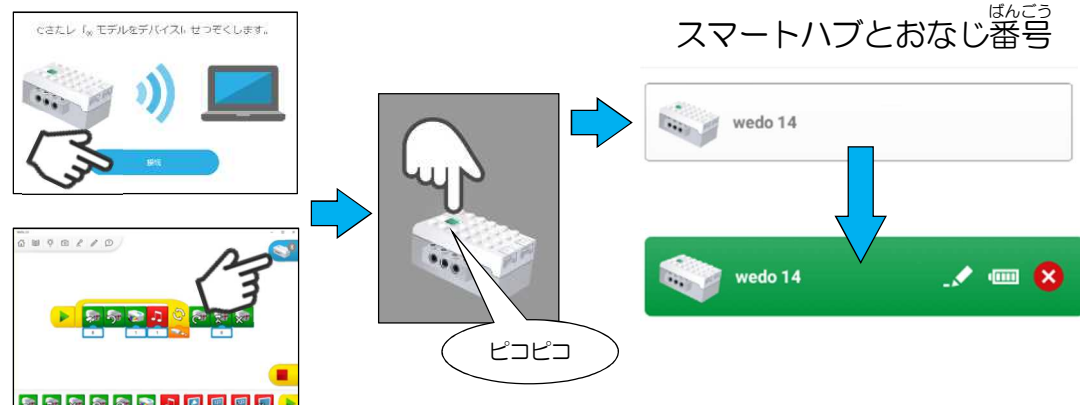


【スケールの使い方】

- 部品の長さは、あなの数なので、
スケールをあててしらべる。



【接続】



スマートハブとおなじ番号

ピコピコ

プログラミング・アプリ

【はじめに】

かんたんな4つのプロジェクト



光るかたつむり

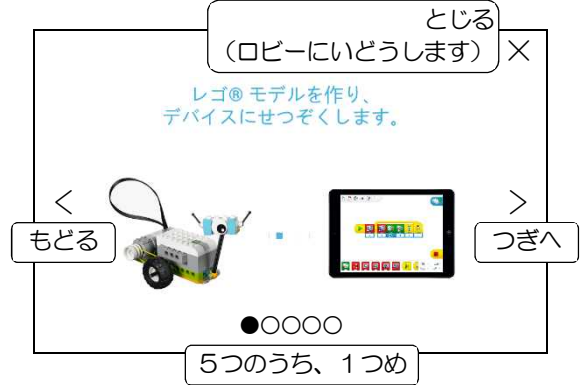


せんぷうき



うごく人工えい星

スパイ
ロボット



【ロビー】

かんたんな4つのプロジェクト

あたらしいプロジェクトをはじめる

コピー さくじょ

プロジェクト名のへんこう

はじめてのプロジェクト

校庭向けプロジェクト

アプリしゅうりょう終了

設定

先生用

さまざまなプロジェクト

いままでに使ったプロジェクト

【プログラミング キャンバス】

メニューアイコン

接続ボタン

プログラミング ブロック

ストップボタン
・プログラムをとめる

- ▶ マークは、プログラムが長くなると表示され、タップするとかかれていたプログラムが見えるようになる
- ・2本ゆびでスライドさせると画面がめんがめん

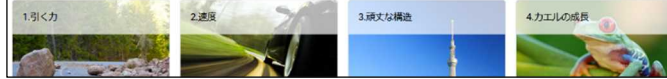
【メニューアイコン】

プロジェクトライブラリ

プロジェクトの入門



基礎プロジェクト



いろいろなロボットの作り方が説明されています。

キャプチャツール



写真やビデオが撮影できます。画面のプログラムの写真もとれます

ロビーにもどります



サウンド録音ツール

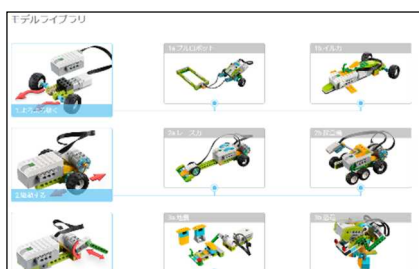


タブレットのマイクで録音できます

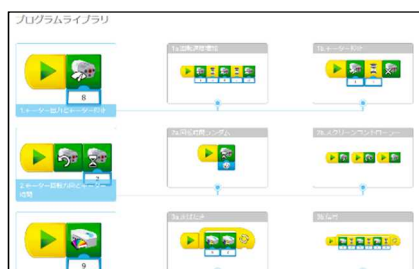


ヘルプ

モデルライブラリ

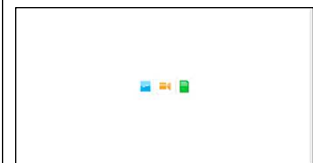


プログラムライブラリ



いろいろなうごきやプログラムのアイデアが説明されています

ノートツール



ノートに書きこんだり、写真やビデオをはりつけたりして、記録をとります。