



「ありがとう」の気持ちを込めて

校長 三浦 亜紀

梅の紅白、桃のピンク、菜の花の黄色。まだまだ風は冷たいですが校庭には少しずつ花がほころび始めました。新しい春の気配が感じられます。

今週の汐入小学校は「ありがとう」がたくさん聞かれる一週間です。2月27日には「6年生を送る会」「ありがとうの会」がありました。3, 4時間目は体育館に全校児童が集まり、みんなで出し物や歌を6年生に贈りました。どの演技も6年生との思い出が感じられるもので、温かい時間となりました。「ありがとうの会」は、1年間一緒に過ごす機会の多かった縦割り班ごとに6年生を囲み、過ごしました。いつもはどんな行事も中心となって牽引してきた6年生。5年生が初めて会を取り仕切るのを、そっとサポートする姿もありました。その表情は嬉しそうな、照れくさそうな、でも、少し寂しそうな……。終了の放送に、6年生を送るために奮闘していた1～5年生が名残を惜しむ姿を見ながら、あらためて素敵なお姿を見せてきた6年生を誇らしく思いました。きっと彼らが作った伝統は、また受け継がれてゆくのだと感じました。

最後になりますが、学校関係者評価へのご協力を賜りまして、ありがとうございます。概ね80%を超える肯定の評価を頂き嬉しく思いましたが、「分からない」という評価が多い項目もあり、より一層の改善を図っていく必要を感じています。来年度も努力・工夫を重ね、子供たちにとって実り多い教育活動になりますよう取り組んで参ります。

本年度もたくさんのご協力を賜り、ありがとうございます。



行事予定

()は学年 状況により中止等になる場合があります。

| | | | |
|--------|--------------------------------|--|--------------------------|
| 1日(金) | 卒業を祝う会(6) 保護者会(6) 【1～5年4時間】 | 18日(月) | 卒業式予行(5, 6) 【1～4年4時間】 |
| 4日(月) | 水曜時程【5時間】 お別れ遠足(し) | 19日(火) | 大掃除 |
| 5日(火) | 水曜時程 | 21日(木) | 卒業式(5, 6)(1～4年は休み) |
| 7日(木) | 音楽朝会 委員会 | 22日(金) | 給食終わり |
| 8日(金) | 水曜時程 | 25日(月) | 修了式 離任式(1～5年) 【4時間】 |
| 12日(火) | 水曜時程 | 26日(火) | 春季休業日始 |
| 14日(木) | 児童集会 クラブ | 4月8日(月)始業式(通常登校)・入学式 ◎詳細は、学年だよりをご覧ください。 | |

※予告なしの避難訓練があります。



おめでとう

クラブ活動紹介

クラブ活動では、6年生を中心に異学年の友達と関わり合いながら、よりよく活動できるよう工夫をしています。2月22日にクラブ発表集会がありました。1年間頑張ってきたことを、一生懸命発表している様子が印象的でした。

特活部主任 北原 悠

【屋外スポーツ】



自分たちで行うスポーツを決め、6年生を中心に仲良く楽しんで取り組んでいます！

【室内遊び・ボードゲーム】



4・5・6年生が一緒になって、室内でできる遊びを全力で楽しんでいます！

【卓球】



レベルに合わせて試合をしたり、できるようになりたい技ごとに練習をしたりしています！

【マンガ・図書】



本の紹介をしたり、好きなイラストを丁寧に描いたりして発表をしました。

【ホームメイド】



年度初めに1年間の活動計画を立て、6年生を中心に4・5年生とグループで楽しく活動しています。今年度は、調理とぬいぐるみの製作を行いました。

【ダンス】



自分たちで決めた曲に合わせてダンスを練習し、クラブ発表集会で発表しました。また、今年度リバーパーク汐入町会文化祭にて、ダンスを披露しました。

【バスケットボール】



6年生を中心に、みんなが楽しく活動できる内容を考えて取り組んでいます。シユート練習やゲームだけでなく、準備や片付けもしっかりできています。

【バドミントン】



4・5・6年生が混ざってペアを作り、熱戦を繰り広げています。

【絵画工作】



自分がつくりたいものを考え、計画を立て、思い思いに作品を作っています。

【サッカー】



全員が楽しめるようルールを工夫し、ゲームを行っています。

【ミュージック】



「パイレーツ オブ カリビアン」の合奏を1年間練習しました。クラブ発表会で演奏し、3学年の絆が深まりました。

【積み木】



月ごとのテーマに沿って、積み木で様々な作品を作っています。

【科学】



タブレットPCを見ながら実験方法を確認し、実験を行っています。

【パソコン】



プログラミングソフトを利用して楽しい動きやゲーム作りに取り組んでいます。

【歴史】



自分で調べたい歴史のテーマを決めて、スライドにまとめて発表しています。